



PEMERINTAH DAERAH PROVINSI JAWA BARAT
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jalan Tamansari No. 55 Tlp. (022) 2502898 Faksimili (022) 2511505
Website: [http:// diskominfo.jabarprov.go.id](http://diskominfo.jabarprov.go.id) email: diskominfo@jabarprov.go.id
Bandung 40132

**PENGUMUMAN PENERIMAAN TIM PENGELOLA LAYANAN DIGITAL
PEMERINTAH PROVINSI JAWA BARAT**

Nomor : 1208/KPG.02.01.02/DISKOMINFO
Tanggal : 11 Desember 2020

Sehubungan dengan rencana Pengadaan Belanja Jasa Tenaga Informasi dan Teknologi (Tim Pengelola Layanan Digital) pada Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD) Pusat Layanan Digital, Data dan Informasi Geospasial (Jabar Digital Service) Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat Tahun Anggaran 2021, dengan ini diumumkan formasi yang dibutuhkan:

NO.	POSISI	KODE POSISI	KUALIFIKASI DAN KOMPETENSI
1	Senior Software Programmer (Backend Engineer)	SBE_ITDEV	<ol style="list-style-type: none">a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan;b. Memiliki pengalaman lebih dari 3 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web service;c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan, antara lain:<ol style="list-style-type: none">i. Struktur data, OOP, functional programming;ii. Database (MySQL, PostgreSQL, Redis);iii. PHP Framework (Laravel);iv. NodeJS / Python / Golang;v. REST API;vi. Version Control (Git);vii. Docker;viii. CI/CD (ex: Gitlab CI, Travis C);ix. Test-Driven Development (TDD), unit testing, code review;x. Scrum;xi. Mampu melakukan Project Management (Scrum, Kanban);d. Mampu melakukan perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi, berdasarkan business/user requirements;e. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat;f. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien;g. Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan berbagai metode software testing;h. Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software yang dibangun secara jelas;i. Mampu melakukan instalasi software pada server serta melakukan monitoring;j. Mampu melakukan evaluasi dan meningkatkan metric software standards;

			<ul style="list-style-type: none"> k. Mampu melakukan troubleshooting dan debugging sistem, memperbaiki errors pada layanan.
2	Senior Software Programmer (Frontend Engineer)	SFE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 3 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web services; c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan, antara lain: <ul style="list-style-type: none"> ii. Bootstrap CSS; iii. Node, Webpack; iv. VueJS, ReactJS; v. Git; vi. SASS/SCSS; vii. Web Service, REST API; viii. Docker; ix. CI/CD (ex: Gitlab CI, Travis CI); x. Test-Driven Development (TDD), unit testing, code review; xi. Mampu melakukan Project Management (Scrum, Kanban); d. Mampu melakukan perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi, berdasarkan business/user requirements; e. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat; f. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien; g. Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan berbagai metode software testing; h. Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software yang dibangun secara jelas; i. Mampu melakukan instalasi software pada server serta melakukan monitoring; j. Mampu melakukan evaluasi dan meningkatkan metric software standards; k. Mampu melakukan troubleshooting dan debugging sistem, memperbaiki errors pada layanan.
3	Junior Software Programmer (Backend Engineer)	JBE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web services; c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan, antara lain: <ul style="list-style-type: none"> i. Struktur data, OOP, functional programming; ii. Database (MySQL, PostreSQL, Redis);

			<ul style="list-style-type: none"> iii. PHP Framework (Laravel); iv. NodeJS / Python / Golang; v. REST API; vi. Version Control (Git); vii. Docker; viii. CI/CD (ex: Gitlab CI, Travis CI); ix. Test-Driven Development (TDD), unit testing, code review; x. Scrum; xi. Mampu melakukan Project Management (Scrum, Kanban); <p>d. Mampu melakukan implementasi berdasarkan business/user requirements.</p> <p>e. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat.</p> <p>f. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien;</p> <p>g. Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan metode software testing;</p> <p>h. Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software;</p> <p>i. Mampu melakukan instalasi software pada server.</p>
4	Junior Software Programmer (Frontend Engineer)	JFE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web services; c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan, antara lain: <ul style="list-style-type: none"> i. Bootstrap CSS; ii. Node, Webpack; iii. VueJS, ReactJS; iv. Git; v. SASS/SCSS; vi. Web Service, REST API; vii. Docker; viii. CI/CD (ex: Gitlab CI, Travis CI); ix. Test-Driven Development (TDD), unit testing, code review; x. Mampu melakukan Project Management (Scrum, Kanban); l. Mampu melakukan implementasi berdasarkan business/user requirements. m. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat. n. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien; o. Mampu merancang dan melakukan pengujian dengan metode software testing; p. Mampu menuliskan dokumentasi teknis pada fitur/software;

			q. Mampu melakukan instalasi software pada server.
5	Technical/Software Architect	TSA_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 3 tahun pada bidang perancangan, pembangunan, dan pengembangan software berbasis web services; c. Menguasai bahasa pemrograman serta development tools yang dibutuhkan; d. Mampu melakukan perancangan sistem, implementasi, dan evaluasi, berdasarkan business/user requirements; e. Mampu melakukan problem solving dengan logical thinking, algoritma, dan struktur data yang tepat; f. Mampu merancang dan membangun struktur database, skema, query secara optimal dan efisien; g. Mampu merancang dan melakukan pengujian software; h. Mampu menuliskan technical specification dan dokumentasi teknis pada fitur/software yang dibangun secara jelas dan detail; i. Mampu merancang dan implementasi software yang high availability dan scalable; j. Mampu melakukan instalasi software pada server serta melakukan monitoring; k. Mampu melakukan evaluasi metric software standards; l. Mampu melakukan troubleshooting dan debugging sistem.
6	DevOps/SRE Engineer	SRE_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang perancangan dan administrasi sistem serta infrastruktur server TI; c. Mampu merancang dan menuliskan dokumentasi teknis, arsitektur, topologi komponen-komponen aplikasi dan infrastruktur; d. Mampu melakukan evaluasi database performance; e. Mampu melakukan instalasi software dan migrasi pada server; f. Mampu melakukan troubleshooting server dan infrastruktur; g. Mampu merancang dan menuliskan dokumentasi SOP operasional dan pemeliharaan sistem.
7	QA Analyst	QAA_ITDEV	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dari jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman lebih dari 1 tahun pada bidang pengujian software;

			<ul style="list-style-type: none"> c. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi scenario test plan, regression test, positive-negative, dan abnormal test case; d. Mampu merancang, menjalankan, mengevaluasi pengembangan sesuai standard dan guidelines metric software quality; e. Mampu merancang, menulis dan mengevaluasi Acceptance Criteria bersama tim.
8	Product Manager	PM_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Pengalaman mengelola produk 2-3 tahun (professional); c. Mampu menggali user requirement dan menerjemahkannya menjadi technical requirement (product backlog items); d. Mampu memahami user need dan user experience dalam mengembangkan produk; e. Mampu membuat dan mengurutkan product backlog items sesuai dengan prioritas yang berorientasi pada kebutuhan pengguna; f. Mampu mengembangkan produk dan berkolaborasi dengan tim lintas fungsi sesuai dengan kaidah product development life cycle; g. Menguasai salah satu metode software product management (Scrum/KanBan/Lean); h. Mampu melakukan budgeting anggaran dengan panduan.
9	Business Analyst	BA_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Memiliki pengalaman bekerja 2-4 tahun sebagai Business analyst (professional); c. Memiliki kemampuan untuk melakukan penelitian baik secara kualitatif maupun kuantitatif; d. Memiliki kemampuan untuk melakukan pengukuran hasil kerja yang digunakan oleh sebuah organisasi atau biasa disebut dengan strategi manajemen; e. Memiliki kemampuan analisis dan elisitasi kebutuhan bisnis; f. Memiliki kemampuan untuk melakukan pemodelan proses bisnis; g. Menguasai kerangka kerja untuk enterprise architecture menyediakan pendekatan untuk merancang, merencanakan, mengimplementasikan, dan mengatur arsitektur teknologi informasi; h. Memahami standar praktik manajemen/tata kelola teknologi informasi; i. Memiliki kemampuan untuk menganalisa, menyajikan, dan menginterpretasi data; j. Memiliki kemampuan problem solving secara terstruktur; k. Memiliki kemampuan untuk mengelola dan mengkomunikasikan solusi.

10	UI Designer	UI_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 jurusan Teknik Informatika, Ilmu Komputer, Sistem Informasi, atau bidang lain yang relevan; b. Pengalaman design di UI 2-4 tahun (professional); c. Memiliki pengetahuan dalam mendesain tampilan Web atau mendesain untuk tampilan mobile; d. Mampu mengkombinasikan warna, typografi dan layout yang baik dalam desain; e. Mampu mengoperasikan software design seperti Photoshop, Illustrator, Sketch, Adobe XD dan Figma; f. Mampu memanfaatkan penggunaan image, icon, dan aset graphic lainnya yang tersedia secara open source; g. Mampu membuat dan mendesain Sitemaps, Userflow, Wireframes, Hi-fi, Lo-fi dan prototypes.
11	UX Researcher	UX_ANA	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 semua jurusan; b. Memiliki pengalaman 2-4 tahun; c. Mengetahui metode research; d. Mengetahui teknik-teknik moderating; e. Minimal pernah melakukan 1 satu kali research; f. Minimal pernah menggunakan 1 metode research; g. Memiliki kemampuan interview; h. Memiliki kemampuan melakukan note taking interview; i. Memiliki kemampuan melakukan debriefing interview; j. Memiliki kemampuan melakukan observation; k. Memiliki kemampuan melakukan data collection; l. Memiliki kemampuan dalam melakukan user testing; m. Memiliki kemampuan dalam membuat laporan riset.
12	General Affair Officer	GA_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, administrasi pemerintahan, ekonomi, manajemen, akuntansi, administrasi bisnis, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman pengolahan data 1-3 tahun; c. Mampu mengoperasikan komputer dan pengetahuan tentang software yang relevan; d. Mampu dan terbiasa menggunakan Microsoft Office All Package dalam pengolahan data dan dokumen; e. Memiliki pengalaman di bidang administrasi kepegawaian & Bagian Umum (GA); f. Mampu bekerja secara detail serta menyukai hal-hal yang bersifat administratif; g. Membantu administrasi pengadaan.

13	Data Entry	DE_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, administrasi pemerintahan, administrasi bisnis, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman pengolahan data 1-3 tahun; c. Memiliki keterampilan mengetik yang mahir; d. Mahir mengoperasikan komputer dan pengetahuan tentang software yang relevan; e. Mahir dan terbiasa menggunakan Microsoft Office All Package dalam pengolahan data dan dokumen; f. Mampu menggunakan fungsi dan formula tingkat lanjut/turunan untuk pengolahan massive data dengan efektif; g. Mampu menerapkan analytical skills ketika berhadapan dengan data.
14	Data Architect	DAR_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman software development dan database 3-5 tahun; c. Berpengalaman membuat data flow diagram untuk semua sistem; d. Berpengalaman menetapkan standar dan metodologi arsitektur informasi; e. Berpengalaman menjaga integritas seluruh ekosistem dari model data dengan memastikan bahwa rancangan data dan prosedur transformasi diterapkan dan diikuti; f. Memimpin desain arsitektur informasi, di berbagai tipe data; g. Berpengalaman dalam pengembangan arsitektur informasi yang dapat digunakan, mencakup data model, associated metamodel, kosakata bisnis umum, ontologi, dan taksonomi, yang kemudian akan digunakan untuk memandu pengembangan solusi dan mencapai konsistensi aset informasi di seluruh aplikasi; h. Memastikan masalah peraturan dipertimbangkan di sekitar aset informasi (seperti undang-undang perlindungan data privasi, kebijakan penyimpanan data, outsourced data, dan pedoman spesifik lainnya yang harus ditaati); i. Memfasilitasi pemetaan dan kemampuan audit aset informasi; j. Berpengalaman membuat site map, use case, business process flow, dan navigational flow; k. Berpengalaman membuat kerangka kerja untuk merepresentasikan elemen data termasuk entitas, hubungan, dan atribut; l. Berpengalaman mengenali dan menyelesaikan konflik antar model, memastikan bahwa model data konsisten dengan model ekosistem (misalnya, nama entitas, hubungan, dan definisi); m. Mendukung upaya pemodelan tingkat tinggi

			<p>dari proses program utama dan entitas data utama;</p> <ul style="list-style-type: none"> n. Memastikan integrasi logical data model pada proyek ke dalam conceptual data model ekosistem data; o. Berpengalaman memastikan bahwa physical model sejalan dengan logical data model; p. Berkolaborasi dengan banyak tim untuk membangun manajemen akses data yang sesuai; q. Berpengalaman mengidentifikasi informasi yang diproduksi dan dikonsumsi oleh lembaga; r. Mengidentifikasi persyaratan pengguna dengan research dan menganalisis kebutuhan, preferensi, tujuan, dan metode kerja pengguna serta mempelajari bagaimana pengguna mengonsumsi informasi, termasuk kategorisasi dan pelabelan data; s. Merencanakan arsitektur informasi dengan mempelajari konsep situs, strategi, dan audiens target dan dengan membayangkan skema arsitektur, struktur dan fitur informasi, fungsionalitas, dan desain antarmuka pengguna; t. Mahir membuat skenario pengguna; menyiapkan model data; merancang struktur informasi, aliran data dan jobs, serta navigasi; u. Mengkoordinasikan aktivitas pengembangan baru dan memastikan konsistensi dan terintegrasi dengan baik dengan arsitektur informasi ekosistem yang sudah mapan; v. Menyediakan klasifikasi keamanan data; w. Membuat model ekosistem (misalnya, conceptual, logical, canonical) yang diperlukan untuk mendukung layanan dalam arsitektur data lembaga (conceptual data model untuk menentukan area subjek utama yang digunakan, ecosystem logical model untuk mendefinisikan makna bisnis standar untuk entitas dan bidang, dan ecosystem canonical model untuk menentukan pesan dan format standar yang akan digunakan dalam layanan integrasi data di seluruh ekosistem).
15	Data Engineer	DENG_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman software development dan database minimal 3 tahun; c. Memimpin penerapan alat dan teknik security dan recovery sesuai kebutuhan; d. Memimpin pembangunan pipeline data dan alat otomatisasi; e. Memimpin pengembangan, pengujian, pengimplementasian, dan pemeliharaan aplikasi manajemen database; f. Memimpin pembangunan dan pengimplementasian penyimpanan data operasional, data mart, data warehouse, dan data lake;

			<ul style="list-style-type: none"> g. Memimpin penyelesaian konflik antar model, memastikan bahwa model data konsisten dengan model ekosistem (misalnya, nama entitas, hubungan, dan definisi); h. Memimpin pengimplementasian aliran data untuk menghubungkan sistem operasional, data untuk analitik dan Business Intelligence (BI); i. Rancang ulang aliran data manual untuk memungkinkan peningkatan skala dan penggunaan berulang; j. Memiliki inisiatif dan memimpin pembangunan sistem streaming data; k. Berpengalaman menulis skrip untuk data processing (ETL, Multiple Data Source, Multiple Data Type, Data Model); l. Berpengalaman membangun dan mengimplementasikan API Management; m. Berpengalaman membangun dan mengimplementasikan Master Data Management; n. Berpengalaman membangun dan mengimplementasikan Metadata Management; o. Berpengalaman membangun dan mengimplementasikan Data Security; p. Mengetahui dasar DevOps (Deployment, Docker, Network Security); q. Dapat membangun dan mengimplementasikan algoritma Data Analytics (NLP, Machine Learning, dan Deep Learning) untuk kebutuhan data processing; r. Membuat dokumentasi dan pengelolaan pekerjaan.
16	GIS Specialist	GIS_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 teknik geodesi, ilmu komputer, teknik komputer, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman GIS development dan database 3-5 tahun; c. Mampu menggunakan perangkat lunak untuk pemrosesan data geospasial berbasis vektor dan/atau raster; d. Mampu melakukan digitasi geospasial dari peta fisik menjadi peta digital; e. Mampu melakukan transformasi proyeksi dan sistem koordinat peta; f. Mampu melakukan transformasi struktur data, yaitu data tabular menjadi data spasial; g. Mampu melakukan analisis data geospasial menggunakan perangkat lunak untuk vektor dan/atau raster dan penyalarsan rupa bumi; h. Mampu melakukan visualisasi data geospasial mengikuti kaidah dan standardisasi geospasial global; i. Mampu melakukan pembuatan dan pengelolaan map service; j. Mampu melakukan orthorektifikasi data penginderaan jauh; k. Mampu melakukan analisis vektor; l. Mampu melakukan analisis dasar penyalarsan

			<p>rupa bumi;</p> <p>m. Mampu melakukan query spasial pada Relational Database Management System (RDBMS);</p> <p>n. Mampu melakukan digitasi menggunakan teknik supervised dan unsupervised;</p> <p>o. Menggunakan, membuat, mengkonfigurasi dan mengoptimalkan map service;</p> <p>p. Mampu melakukan orthorektifikasi dan analisis data penginderaan jauh;</p> <p>q. Mampu memproses dan menyajikan output penginderaan jauh dalam berbagai format (geotiff, ecw, jp2, basemap service);</p> <p>r. Mampu membangun aplikasi web GIS.</p>
17	Junior Data Analyst	JDA_DAT	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, statistika, matematika, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara;</p> <p>b. Pengalaman analisis data 1-3 tahun. Memiliki sertifikasi pengolahan dan analisis data menjadi nilai tambah;</p> <p>c. Menerapkan teknik-teknik untuk analisis data penelitian dan sintesis temuan serta dapat menyajikan temuan yang jelas yang dapat dipahami dan digunakan oleh rekan kerja atau pemangku kepentingan;</p> <p>d. Mampu menerjemahkan dan mengkomunikasikan informasi yang akurat kepada pemangku kepentingan teknis dan non-teknis. Serta inisiatif memfasilitasi diskusi dalam tim multidisiplin, dengan dinamika yang berpotensi rumit;</p> <p>e. Memahami tata kelola data dan cara kerjanya dalam kaitannya dengan struktur tata kelola organisasi lainnya. Serta dapat berpartisipasi atau memberikan jaminan layanan;</p> <p>f. Dapat menghasilkan model data dan memahami tempat menggunakan berbagai jenis model data; memahami alat yang berbeda dan dapat membandingkan model data yang berbeda; mengetahui cara merekayasa balik (reverse-engineer) model data dari sistem langsung; memahami pola dan standar pemodelan data yang diakui industri data;</p> <p>g. Mengetahui cara menggunakan media yang paling tepat untuk memvisualisasikan data untuk menceritakan insight yang menarik dan dapat ditindaklanjuti yang relevan untuk tujuan. Serta dapat menyajikan, mengkomunikasikan, dan menyebarkan data dengan tepat dan berdampak tinggi;</p> <p>h. Mengetahui bagaimana menanggapi masalah dalam database, proses data, produk data, dan layanan saat terjadi; dapat memulai tindakan, memantau layanan, dan mengidentifikasi tren untuk menyelesaikan masalah; mengetahui bagaimana menentukan solusi yang tepat dan dapat membantu menerapkannya serta tindakan pencegahan;</p> <p>i. Mengetahui bagaimana menerapkan</p>

			<p>pengetahuan dan pengalaman tentang metodologi manajemen proyek, termasuk alat dan teknik. Serta mengetahui bagaimana mengadopsi yang paling sesuai untuk lingkungan;</p> <p>j. Mengetahui bagaimana menerapkan pengetahuan dan pengalaman tentang keterampilan pengoperasian perangkat lunak analisis dan visualisasi data, termasuk alat dan teknik serta dapat mengadopsi yang paling sesuai untuk lingkungan;</p> <p>k. Dapat mengenali dan mengidentifikasi cara yang tepat untuk mengumpulkan, menyusun, dan menyiapkan data;</p> <p>l. Dapat memutuskan apakah data akurat dan sesuai untuk tujuan;</p> <p>m. Mengetahui bagaimana melakukan data preprocessing dan data cleansing dengan panduan terbatas;</p> <p>n. Mengetahui bagaimana dan kapan menerapkan solusi praktik terbaik yang ada melalui teori, teknik, dan metode statistik terapan.</p>
18	Senior Data Analyst	SDA_DAT	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 ilmu komputer, teknik komputer, statistika, matematika, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara;</p> <p>b. Pengalaman analisis data 3-5 tahun. Memiliki sertifikasi pengolahan dan analisis data;</p> <p>c. Pengalaman memimpin tim data analyst minimal 1 tahun;</p> <p>d. Memahami dan dapat membantu tim menerapkan berbagai metode untuk menganalisis data penelitian dan sintesis temuan;</p> <p>e. Mengetahui bagaimana melibatkan kolega yang skeptis dalam analisis dan sintesis;</p> <p>f. Dapat memberi nasihat tentang pilihan dan penerapan teknik, dan dapat mengkritik temuan rekan kerja untuk memastikan praktik terbaik;</p> <p>g. Mengetahui bagaimana mendengarkan kebutuhan para pemangku kepentingan teknis dan bisnis dan menjelaskannya satu sama lain. Dapat mengelola ekspektasi pemangku kepentingan. Fleksibel dan mampu melakukan komunikasi proaktif dan reaktif. Mengetahui bagaimana memfasilitasi diskusi yang sulit dalam tim atau dengan berbagai pemangku kepentingan senior;</p> <p>h. Memahami tata kelola data dan cara kerjanya dalam kaitannya dengan struktur tata kelola organisasi lainnya. Inisiatif berpartisipasi atau memberikan jaminan layanan;</p> <p>i. Menghasilkan model data dan memahami tempat menggunakan berbagai jenis model data. Memahami berbagai alat dan dapat membandingkan antara model data yang berbeda;</p> <p>j. Dapat merekayasa balik (Reverse-Engineer) model data dari sistem langsung. Memahami</p>

			<p>pola dan standar pemodelan data yang diakui industri data;</p> <p>k. Mengetahui cara menggunakan media yang paling tepat untuk memvisualisasikan data untuk menceritakan insight yang menarik dan dapat ditindaklanjuti yang relevan untuk tujuan. Dapat menyajikan, mengkomunikasikan, dan menyebarkan data dengan tepat dan berdampak tinggi;</p> <p>l. Memastikan bahwa tindakan paling tepat yang diambil untuk menyelesaikan masalah saat terjadi. Dapat mengkoordinasikan tim untuk menyelesaikan masalah dan menerapkan solusi serta tindakan pencegahan;</p> <p>m. Mengetahui bagaimana berbagi pengetahuan dan pengalaman tentang metodologi manajemen proyek dengan orang lain, termasuk alat dan teknik. Dapat menentukan yang paling sesuai untuk lingkungan.</p> <p>n. Mengetahui bagaimana menerapkan pengetahuan dan pengalaman tentang keterampilan pengoperasian perangkat lunak analisis dan visualisasi data, termasuk alat dan teknik. Serta dapat mengadopsi yang paling sesuai untuk lingkungan;</p> <p>o. Dapat menyiapkan sistem untuk menyiapkan data untuk digunakan dan menentukan bagaimana data harus dibersihkan dan disiapkan. Dapat menyatukan data dari sumber yang berbeda dan mengomunikasikan batasan data. Mengetahui cara meninjau hasil rekan kerja untuk memastikan kualitas hasil analisis data;</p> <p>p. Memahami dan dapat menerapkan berbagai praktik metode dan teknik statistik. Dapat mengembangkan keahlian yang lebih mendalam pada berbagai spesialisasi lingkup yang lebih sempit. Dapat menerapkan teori yang muncul ke situasi praktis.</p>
19	Data Scientist	DSC_DAT	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dalam ilmu komputer, teknik komputer, statistika, matematika, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara. Pengalaman analisis data dan pemodelan 1-2 tahun. Memiliki sertifikasi pengolahan dan analisis data tingkat lanjut;</p> <p>b. Mengetahui bagaimana dan kapan menerapkan solusi teori matematika terapan, statistik, dan praktik ilmiah pada praktik terbaik yang ada;</p> <p>c. Dapat bekerja dengan data engineer untuk memetakan, memproduksi, mengubah, dan menguji data feed baru untuk pemilik dan konsumen data, menggunakan alat dan teknologi yang sudah digunakan di area bisnis. Dapat melakukan eksplorasi data ad hoc dalam serialisasi data umum dan format penyimpanan yang digunakan di seluruh bisnis untuk konsumen;</p> <p>d. Proaktif eksplorasi untuk terus berinovasi.</p>

			<p>Dapat mengidentifikasi nilai bisnis untuk inovasi dalam tim;</p> <ul style="list-style-type: none"> e. Mengetahui cara mengembangkan keterampilan dan pengetahuan data science melalui pembelajaran mandiri. Dapat berbagi pengetahuan dalam tim. Mengetahui cara mengidentifikasi peluang pengembangan profesional bagi data scientist; f. Memahami manfaat menggunakan produk data science dalam bisnis, berdasarkan kebutuhan bisnis dan pengguna. Dapat mengkomunikasikan produk data science secara efektif, termasuk data, analisis, dan visualisasi, menggunakan media yang disesuaikan dengan audiens. Memahami tata kelola data apa yang diperlukan dan dapat menerapkan kerangka kerja etika data science pada pekerjaan; g. Mengetahui cara mengembangkan, membuat kode, menguji, mengoreksi, dan mendokumentasikan program atau skrip sederhana di bawah arahan orang lain sebagai bagian dari tim multidisiplin; h. Memahami dan dapat bekerja dengan rekan kerja untuk menerapkan teknik inti untuk analisis dan memberikan insight. Mengetahui cara menyajikan insight yang jelas yang dapat dipahami dan digunakan kolega; i. Menilai volume data yang mendukung inisiatif, jenis data (misalnya gambar, teks, clickstream, atau data pengukuran) dan kecepatan atau variasi dalam pengumpulan data; j. Merancang eksperimen, menguji hipotesis, dan membangun model; k. Melakukan analisis data dan algoritma desain yang cukup kompleks; l. Mengidentifikasi data apa yang tersedia dan relevan, termasuk sumber data internal dan eksternal, memanfaatkan proses pengumpulan data baru seperti smart meter dan informasi geo-lokasi atau media sosial.
20	Business Intelligence Analyst	BIA_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dalam ilmu komputer, teknik komputer, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman software development, analisis data dan database 1-3 tahun; c. Bekerja pada solusi BI dengan kompleksitas menengah dan lintas fungsi; d. Bekerja dalam banyak proyek sebagai anggota tim, terkadang sebagai lead teknis; e. Berpartisipasi dalam proses perencanaan alur kerja termasuk permulaan, desain teknis, pengembangan, pengujian, dan pengiriman solusi BI; f. Meneliti masalah bisnis dan membuat model yang membantu menganalisis masalah bisnis; g. Dapat berpartisipasi dalam proses estimasi manajemen proyek; h. Memanfaatkan teknologi database dan aplikasi

			<p>husus BI untuk mengembangkan dan mengevaluasi BI Tools yang inovatif dan laporan secara otomatis;</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Menganalisis persyaratan bisnis dan fungsional dan menerjemahkan persyaratan ini menjadi solusi yang kuat, dapat diskalakan, dan dapat dioperasikan; j. Mengumpulkan, menganalisis, dan membagikan data untuk membantu tim bisnis mendorong peningkatan dalam metrik bisnis utama, customer experience, dan hasil bisnis; k. Memanfaatkan teknologi database dan aplikasi web untuk merancang, mengembangkan dan mengevaluasi BI Tools yang inovatif dan laporan secara otomatis; l. Merancang, mengembangkan dan menguji solusi BI seperti database, data warehouse, query, view, laporan, dan dasbor; m. Melakukan konversi data, impor, dan ekspor data di dalam dan antara sistem perangkat lunak internal dan eksternal; n. Mendokumentasikan model, solusi, dan implementasi baru dan yang sudah ada. Menggabungkan platform BI dengan sistem dan aplikasi enterprise; o. Meningkatkan kinerja BI Tools dengan menentukan data untuk difilter dan indeks; p. Melacak, memantau dan menganalisis masalah kinerja dan produksi, serta menerapkan peningkatan; q. Mendukung dan membantu mengelola sumber daya eksternal, seperti penyedia layanan dan dukungan vendor; r. Memastikan data yang dikumpulkan sesuai dengan standar kualitas yang disyaratkan. s. Menjaga kualitas Repositori Metadata dengan menambahkan, mengubah, dan menghapus data; t. Melacak dan melaporkan masalah dan permintaan peningkatan untuk bisnis secara tepat waktu; u. Memberikan masukan untuk pengembangan metrik kualitas data / informasi; v. Memberikan masukan dan mematuhi proses, kebijakan, dan standar; w. Bekerja sama dengan tim lain dan BI Analyst untuk membuat laporan ad hoc untuk mendukung keputusan bisnis dan pekerjaan proyek yang tepat waktu; x. Melakukan penelitian dan memberikan rekomendasi atas produk dan layanan BI; y. Memberikan bimbingan, pelatihan, dan bantuan pemecahan masalah kepada anggota tim lainnya.
21	Business Intelligence Developer	BID_DAT	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 dalam ilmu komputer, teknik komputer, disiplin ilmu lainnya yang relevan, atau pengalaman kerja yang setara; b. Pengalaman software development, analisis data dan database selama 1-2 tahun;

			<ul style="list-style-type: none"> c. Bekerja pada solusi BI dengan kompleksitas rendah dan lintas fungsi; d. Bekerja banyak proyek sebagai anggota tim; e. Berpartisipasi dalam atau mendukung proses perencanaan alur kerja; f. Mengumpulkan, menganalisis, dan membagikan data untuk membantu tim bisnis mendorong peningkatan dalam metrik bisnis utama, customer experience, dan hasil bisnis; g. Memanfaatkan teknologi database dan pemrograman web untuk mengembangkan dan mengevaluasi BI Tools yang inovatif dan laporan secara otomatis; h. Mengembangkan dan menguji solusi BI seperti database, query, view, laporan, dan dasbor; i. Membantu dalam konversi data, impor, dan ekspor data di dalam dan antara sistem perangkat lunak internal dan eksternal; j. Mendokumentasikan model, solusi, dan implementasi baru dan yang sudah ada; k. Merancang dan membangun alat pelaporan dan analisis yang membantu merampingkan bisnis dan membuat pelaporan, analisis, perencanaan, dan forecasting yang lebih efisien; l. Mendukung dan membantu integrasi platform BI dengan sistem dan aplikasi enterprise; m. Melacak masalah kinerja dan produksi; n. Dapat membantu dalam performance tuning aplikasi BI; o. Memastikan data yang dikumpulkan sesuai dengan standar kualitas yang disyaratkan; p. Dapat menjaga kualitas Repositori Metadata dengan menambahkan, mengubah, dan menghapus data; q. Melacak dan melaporkan masalah dan permintaan peningkatan untuk bisnis secara tepat waktu.
22	Project Officer	PO_IMP	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 semua jurusan; b. Pengalaman merencanakan, mengeksekusi, dan melakukan monitoring dan evaluasi manajemen proyek IT dan/atau kemitraan selama 3-4 tahun; c. Melacak dan melaporkan masalah dan permintaan peningkatan untuk bisnis secara tepat waktu; d. Mampu memimpin dan mengelola sebuah tim, melakukan monitoring dan evaluasi kualitas kerja untuk mencapai sasaran; e. Mampu melakukan konseptualisasi, penerjemahan, dan perencanaan detail eksekusi program, termasuk menyusun estimasi anggaran dan timeline secara presisi; f. Mampu menyusun deck pengenalan proyek berikut rencana dan perkembangan implementasinya dengan substansi dan visual yang menarik; g. Mampu memastikan standar, proses, metode, metriks, dan output sesuai dengan sasaran

			<p>yang telah disepakati, serta mengeksekusi proyek secara profesional dan tepat waktu;</p> <p>h. Mampu bertindak sebagai project liaison untuk kemitraan dan deployment aplikasi, membangun hubungan dengan stakeholder kunci;</p> <p>i. Mampu mendokumentasikan keseluruhan proses berjalan/berjalannya proyek;</p> <p>j. Mampu menyusun laporan perkembangan dan dokumentasi implementasi proyek secara berkala;</p> <p>k. Mampu melakukan manajemen risiko proyek yang sedang ditangani dan secara independen melakukan manajemen vertikal ke stakeholder kunci (managing up and managing down);</p> <p>l. Bekerjasama dengan Content Officer dan Graphic Designer memilah perkembangan proyek yang perlu disosialisasikan kepada publik;</p> <p>m. Menguasai software project management, dan lebih disukai yang memiliki pemahaman terdapat tools teknologi dan pemrosesan data.</p>
23	Monitoring Officer	MO_IMP	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 semua jurusan;</p> <p>b. Pengalaman monitoring, pengolahan data, CRM/CMS, dan/atau customer service selama 1-2 tahun;</p> <p>c. Mampu memantau lalu lintas data dan laporan yang masuk dari berbagai kanal yang ditampilkan, termasuk:</p> <ol style="list-style-type: none"> i. Agregator Pelaporan, ii. Dispatching System; <p>c. Mampu menyusun secara berkala laporan statistik dan insights yang masuk ke dalam sistem command centre;</p> <p>d. Mampu secara sigap, membantu respon laporan warga, dan eskalasi laporan ke pihak terkait jika diperlukan.</p>
24	Legal Specialist	LS_IMP	<p>a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 Hukum;</p> <p>b. Pengalaman di bidang hukum, secara spesifik regulasi terkait Teknologi Informasi dan Hak Kekayaan Intelektual, di atas 4 tahun;</p> <p>c. Mampu melakukan review secara detil dan teliti untuk keseluruhan dokumen legal dan dokumen perjanjian yang disusun oleh tim JDS;</p> <p>d. Melakukan advis aspek legal terhadap produk yang dikembangkan oleh tim JDS;</p> <p>e. Secara terus menerus melakukan update perkembangan regulasi terkait produk dan tata kelola TIK yang relevan dengan program di JDS;</p> <p>f. Mampu memimpin dan mengelola sebuah tim, melakukan monitoring dan evaluasi kualitas kerja untuk mencapai objektif tim;</p> <p>g. Mampu menyusun laporan perkembangan dan dokumentasi regulasi proyek secara berkala;</p> <p>h. Mampu melakukan manajemen risiko proyek yang sedang ditangani dan secara independen</p>

			melakukan manajemen vertikal ke stakeholder kunci.
25	Human Resource Specialist	HRS_IMP	<ul style="list-style-type: none"> a. Memiliki latar belakang pendidikan S1/S2 semua jurusan; b. Pengalaman mengelola sumber daya manusia lebih dari 100 orang; c. Mampu menganalisis dan menerapkan HR Framework; d. Memahami struktur organisasi Pemerintahan dan Non Pemerintahan beserta tupoksi dan hubungan keduanya serta dapat mendorong kolaborasi antar keduanya agar berdampak positif bagi instansi; e. Mampu menerapkan, menganalisis dan mengevaluasi strategi perencanaan kebutuhan karyawan ke dalam perencanaan penyediaan jasa; f. Mampu melaksanakan, menganalisis dan mengevaluasi sistem rekrutmen/pelaksanaan penyediaan jasa; g. Mampu menerapkan, menganalisis dan mengevaluasi serta membuat sketsa design pekerjaan, hasil pekerjaan, dan uraian pekerjaan pada sebuah role (job design, job analysis dan job description); h. Mampu menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi sistem evaluasi, penilaian, dan leveling hasil pekerjaan (job evaluation, job value dan job grade) serta membuat kegiatan pelaksanaan hingga membuat laporan; i. Mampu menerapkan, menganalisis dan mengevaluasi sistem performa management; j. Mampu membangun, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi sistem OKR/KPI; k. Mampu menerapkan, menganalisis dan mengevaluasi sistem talent management; l. Mampu menerapkan dan membangun sistem program pengembangan karyawan ke dalam bentuk kegiatan; m. Mampu membangun sistem payroll dan mampu melakukan komunikasi kepada stakeholder; n. Mampu menerapkan dan membangun sistem culture kerja pemerintahan dan non pemerintahan; o. Mampu membangun sistem database dokumen karyawan menggunakan tools digital; p. Mampu melakukan penyusunan dokumen dan laporan rekomendasi HR ke dalam deck dengan visual menarik dan mudah dimengerti.
26	Content Strategist	CS_COMMS	<ul style="list-style-type: none"> a. Minimal lulusan Sarjana (S1) jurusan desain komunikasi visual, seni rupa, komunikasi, hubungan internasional, sastra atau jurusan lain yang berhubungan; b. Memiliki pengalaman profesional sebagai content creator / content strategist / pekerjaan lain yang berhubungan minimal selama 1-2 tahun; c. Diutamakan memiliki pengalaman dalam

			<p>berorganisasi / memimpin dalam tim;</p> <p>d. Memiliki kemampuan dan pengetahuan dalam penggunaan software desain, seperti Adobe, Corel Draw, dll;</p> <p>e. Memiliki basic pengetahuan dalam penggunaan warna, typografi, layout, dan visual design;</p> <p>f. Memiliki kemampuan melakukan konseptualisasi, penerjemahan, dan perencanaan detail berbagai jenis konten, baik grafis, video maupun tulisan;</p> <p>g. Memiliki kemampuan menyusun strategi komunikasi dan konsep kampanye online dan offline;</p> <p>h. Memiliki kemampuan dalam melakukan visualisasi / layouting deck atau paparan;</p> <p>i. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi, baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain;</p> <p>j. Memiliki kemampuan berkomunikasi dan bernegosiasi, baik dalam Bahasa Indonesia, maupun Inggris;</p> <p>k. Memiliki ketelitian tinggi terhadap detail;</p> <p>l. Memiliki kemampuan manajemen waktu yang efektif dan mampu untuk memprioritaskan pekerjaan yang diberikan;</p> <p>m. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan.</p>
27	Content Officer (Graphic Designer)	CO_COMMS	<p>a. Minimal lulusan Sarjana (S1) jurusan desain komunikasi visual, seni rupa, komunikasi, atau jurusan lain yang berhubungan;</p> <p>b. Memiliki pengalaman profesional sebagai content creator / graphic designer / illustrator minimal selama 1 tahun;</p> <p>c. Memiliki kemampuan dan pengetahuan dalam penggunaan software desain seperti Adobe, Corel Draw, dll;</p> <p>d. Memiliki pengetahuan dalam penggunaan dan penerapan pewarnaan, typografi, layouting, dan visual design;</p> <p>e. Memiliki kemampuan ilustrasi baik manual maupun digital;</p> <p>f. Memiliki kemampuan dalam melakukan visualisasi / layouting deck atau paparan;</p> <p>g. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan internal tim maupun pemangku kepentingan lain;</p> <p>h. Memiliki atensi yang tinggi terhadap detil dan tampilan suatu konten;</p> <p>i. Kreatif dan proaktif, memiliki kemampuan bekerja dalam tim;</p> <p>j. Kemampuan yang kuat untuk bekerja secara efisien dan efektif, multitasking, dan untuk menangani perubahan/revisi dalam waktu cepat;</p> <p>k. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang</p>

			telah ditentukan.
28	Community Officer	COF_COMMS	<ul style="list-style-type: none"> a. Merupakan lulusan Sarjana (S1) jurusan komunikasi, PR, bisnis, hubungan internasional, jurnalistik atau jurusan lain yang berhubungan; b. Memiliki pengalaman dalam menyelenggarakan sebuah event / kegiatan; c. Memiliki kemampuan berkomunikasi dan bernegosiasi, baik dalam Bahasa Indonesia atau Inggris; d. Memahami struktur organisasi Pemerintahan dan Non Pemerintahan beserta tupoksi dan hubungan keduanya dan mendorong tupoksi agar berdampak positif bagi instansi; e. Memiliki kemampuan interpersonal dan komunikasi yang sangat baik dalam melakukan koordinasi baik dengan komunitas maupun pemangku kepentingan lain; f. Memiliki kemampuan multitasking; g. Terbiasa bekerja di lapangan, baik dalam tim maupun secara mandiri; h. Terbiasa bekerja dalam tekanan dan mengerjakan proyek dalam tenggat waktu yang telah ditentukan; i. Memiliki kendaraan pribadi.

Tata Cara Pendaftaran

1. Pendaftaran dapat dilakukan dengan mengisi formulir yang ada pada :

<https://digitalservice.jabarprov.go.id/karir/>

atau melalui tautan

<https://bit.ly/DaftarJDSDesember2020>

Panitia akan melakukan seleksi sesuai waktu yang tercantum pada bagian 'Jadwal Seleksi'.

2. Tuliskan kode posisi pada CV Anda untuk mempermudah panitia dalam mengidentifikasi CV saat proses seleksi. Kode posisi dapat Anda letakkan pada pojok kanan atas CV. Format penulisan kode adalah sebagai berikut :

Kode Posisi – Nama

contoh: DA_DAT – ANI,

3. Berikut dokumen yang perlu disiapkan bagi setiap kandidat **yang harus diunggah pada formulir pendaftaran online:**
 - a. Surat Lamaran yang ditujukan kepada Kepala Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat,
 - b. Curriculum Vitae (CV) dan portofolio,
 - c. Kartu Tanda Penduduk (KTP) atau Surat Keterangan Domisili,
 - d. Ijazah dan Transkrip Nilai,
 - e. Surat Keterangan Pengalaman Kerja (Referensi Pemberi Kerja/Tugas, khusus bagi yang berpengalaman),
 - f. Sertifikat atau Surat Keterangan Keahlian pendukung lainnya,
 - g. Surat Keterangan Gaji (tempat bekerja sebelumnya, bagi yang memiliki pengalaman kerja),
 - h. Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP).

Jadwal Seleksi

1. Pendaftaran dan Seleksi Administrasi : 11-17 Desember 2020
2. Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi : 21 Desember 2020
3. Tes Kompetensi & Wawancara : 21-23 Desember 2020
4. Pengumuman Hasil Wawancara : 24 Desember 2020
5. Verifikasi & Validasi : 28-29 Desember 2020
6. Pengumuman Akhir : 30 Desember 2020
7. Penandatanganan Kontrak : 4 Januari 2021

Prinsip Dasar Rekrutmen

1. Selama proses seleksi tidak dipungut biaya apa pun,
2. Calon Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat harus tunduk dan patuh pada peraturan, syarat, dan ketentuan yang berlaku selama proses rekrutmen,
3. Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat yang diterima harus tunduk dan patuh pada peraturan dan kontrak kerja yang telah disepakati bersama,
4. Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat berhak untuk mengubah sebagian atau seluruh tata cara, syarat, dan ketentuan selama proses rekrutmen tanpa pemberitahuan sebelumnya,
5. Keputusan Dinas Komunikasi dan Informatika mengenai hasil proses rekrutmen tidak dapat diganggu gugat,
6. Informasi mengenai tahapan rekrutmen Calon Tim Pengelola Layanan Digital Pemerintah Provinsi Jawa Barat akan diumumkan melalui website resmi UPTD Pusat Layanan Digital, Data dan Informasi Geospasial (Jabar Digital Service) <http://digitalservice.jabarprov.go.id>, dan/atau akun media sosial Instagram @jabardigitalservice,
7. Pertanyaan terkait rekrutmen ini dapat dikirimkan melalui email: join.jds@gmail.com

Bandung, 11 Desember 2020

KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI JAWA BARAT,



SETIAJI, ST., M.Si.
Pembina Utama Muda
NIP 19740608 199803 1 003